



Identifying the Effective Architectural Components in Urban Branding (Case Study: Yazd City)

ABSTRACT INFO

Article Type:
Qualitative research

Authors:
1.Rana Abbasi
2. Azadeh Shahcheraghi
3. Farah Habib

1.Ph.D. Candidate, Department of Architecture, Science and Research Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran.

2.*Associate Professor, Department of Architecture, Science and Research Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran.

3.Professor, Department of Urban Development, Science and Research Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran.

***Corresponding Author**
shahcheraghi@srbiau.ac.ir

Article History

Receive :October 15 , 2023

Accepted : January 25 , 2024

ABSTRACT

Objective: Among geographical regions, cities are increasingly becoming champions. Their competition to establish their reputation as the best choice for visitors, investors, and businesses is intensifying. Some cities possess unique features creating a distinct image in people's minds. The present paper is aimed at identifying the most influential architectural components in city branding of Yazd and subsequently comparing and prioritizing them based on their impact.

Method: The research is conducted through using a questionnaire prepared for two groups: 1) a group of 35 specialists and 2) a group of 110 ordinary individuals. The snowball sampling method was used to select the sample for group 1, and random sampling method was employed for group 2.

Findings: This applied research is qualitative based on the nature of the data. All components were examined in both statistical populations using the SPSS test, revealing a significant impact on the city branding of Yazd. In terms of prioritization, the components' degree of influence on the city branding of Yazd city differed between architects and urban planners as well as between ordinary people in two statistical populations.

Conclusion: Among ordinary individuals, the architectural texture had the greatest impact on the city branding of Yazd, whereas, among specialists, symbols and landmarks such as elements like windcatchers and awning had the most significant impact on this city's branding.

Key Words: City, Architecture, Branding, City Branding, Architectural components.

تأثیر قابل توجهی داشتند. میزان تاثیرگذاری مولفه‌ها بر برنده‌سازی شهر یزد در دو جامعه آماری میان متخصصین معمار و شهرساز و بین افراد عادی از لحاظ الوبت بندی تفاوت داشت.

نتیجه گیری: در بین افراد عادی بافت معماری بیشترین تاثیر را بر برنده‌سازی شهر یزد داشته و در میان افراد متخصص نماد و نشانه‌ها مانند عناصری مثل بادگیر، سباط و ... بیشترین تاثیر را در برنده‌سازی شهر یزد داشته است.

واژگان کلیدی: شهر، معماری، برنده‌سازی، برنده‌سازی شهری، مولفه‌های معماری

تاریخ دریافت: [۱۴۰۲/۷/۲۳]
تاریخ پذیرش: [۱۴۰۲/۱۱/۵]
نویسنده مسئول: * shahcheraghi@srbiau.ac.ir

شناسایی مولفه‌های معماری موثر در برنده‌سازی شهری (مطالعه موردی: شهر یزد)^۱

رعنا عباسی

دانشجوی دکتری، گروه معماری، واحد علوم و تحقیقات، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران.

* آزاده شاهچراغی

دانشیار، گروه معماری، واحد علوم و تحقیقات، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران.

فرح حبیب

استاد تمام، گروه شهرسازی، واحد علوم و تحقیقات، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران.

چکیده:

با وجود این حقیقت که ما نمی‌دانیم آیا ارتقاء مکان، بازاریابی مکان و برنده‌سازی مکان واقعاً در سراسر جهان محبوبیت پیدا می‌کند یا نه، اما این تصور وجود دارد که مطمئناً در دهه‌های گذشته تا اکنون این مساله مورد توجه قرار گرفته است[۱]. در دنیای امروز برنده‌سازی شهری به یک روند جهانی تبدیل شده است. گزارش اخیر سازمان ملل با عنوان بازنگری چشم اندازهای شهرنشینی جهان پیش‌بینی می‌کند رشد آینده جمعیت جهان در آسیا و آفریقا متتمرکز خواهد شد، در نتیجه بیشتر شهرهای جدید توسعه خواهند یافت. برنده‌سازی شهری به عنوان وسیله‌ای برای دستیابی به رقابت تعریف می‌شود، مزیتی که به شهر اجازه می‌دهد تا جاذبه‌ی سرمایه‌گذاری و گردشگری را افزایش دهد و سبب تقویت هویت محلی و اجتناب از طرد اجتماعی می‌شود[۲]. مدیریت تصویر شهر برای توسعه برنده شهر توسط چندین مطالعه تجربی انجام شده است[۳-۵]. یک شهر برای برنده‌سازی خود نیاز به اتخاذ استراتژی مناسب دارد. برنده‌سازی موفق یک شهر بستگی زیادی به شناسایی ویژگی‌های متمایز و تعیین کننده شهر موردنظر دارد[۶]. برنده‌سازی شهری در عمل نشان داده است،

هدف: شهرها در حال تبدیل شدن به قهرمان بین مناطق جغرافیایی هستند. رقابت بین شهرها برای ثبت اعتبار به عنوان بهترین انتخاب برای بازدیدکنندگان، سرمایه‌گذاران، کسب و کار در شهر، در حال شدید است. بعضی شهرها ویژگی‌های منحصر به فردی دارند که سبب می‌شود تصویری مشخص از آنها در ذهن شکل بگیرد. این نوشتار با شناسایی اصلی ترین مولفه‌های معماری تاثیرگذار در برنده‌سازی شهری یزد و پس از آن مقایسه میزان تاثیرگذاری این مولفه‌ها باهم و اولویت‌بندی آنها به ترتیب اهمیت نگاشته شده است.

روش: پژوهش با پرسشنامه‌ای که برای دو گروه، (۱) گروهی ۳۵ نفره از جامعه متخصصین (۲) گروهی ۱۱۰ نفره از افراد عادی تهییه شد، انجام شده است. در انتخاب نمونه گروه ۱ از روش نمونه گیری گلوله برقی و برای انتخاب نمونه در گروه ۲ از روش نمونه گیری تصادفی استفاده شده است.

یافته‌ها: این تحقیق کاربردی و براساس ماهیت داده از نوع کیفی است. بررسی تمامی مولفه‌ها در دو جامعه آماری طبق آزمون spss انجام شد و تمامی مولفه‌ها بر برنده‌سازی شهر یزد

^۱ این مقاله مستخرج از رساله دکتری رعنا عباسی با عنوان "واکاوی مولفه‌های معماری موثر در برنده‌سازی سه شهر منتخب ایران" می‌باشد.

شهری است. ورود مفهوم برندهسازی به حیطه مکان را از سه دهه پیش به صورت جدی می‌توان دید. مقوله برنده شهری نه تنها برای شهرهای بزرگ حتی برای شهرهایی با مقیاس کوچک و متوسط نیز مطرح می‌شود. طی دو دهه گذشته مطالعات داخلی و خارجی متعددی صورت گرفته و از جهات متفاوتی به موضوع برندهسازی شهری پرداخته اند[۸] که در زیر به طور مختصر به برخی از آنها اشاره شده است(جدول شماره ۱).

شهرهای قدیمی و دارای فرهنگی مشخص که ویژگی‌های معماری قابل تشخیص دارند محبوب‌تر از شهرهایی هستند که فاقد این ویژگی‌ها است. مفهوم برندهسازی شهری الهام‌بخش ایجاد نوآوری‌های جدید است و شهرها با بازسازی معماری خویش به دنبال ابداع هویت‌های جدید هستند. اصلی ترین تفکر در برندهسازی تعیین هویت برای شهر است. داشتن یک برنده شهری به معنای یک یا چند نشانه است که به کمک این نشانه‌ها می‌توانیم معنا و هویت جدید به مکان‌ها و فضاهای شهری دهیم. عناصری که در شهر به عنوان نماد شناخته می‌شوند، موجودات پویا و پر معنایی هستند که با رفاه، راحتی، ثروت و هویت برای شهرها در طبیعت خود همراه هستند. هر شهر هویتی منحصر به فرد درون خود دارد که از تصاویر و خاطرات مشت و منفی تشکیل شده است. برنده‌نگ شهری عمدتاً بر اساس سه ویژگی اصلی بنا شده است که شامل تصویر، منحصر به فرد بودن و اعتبار می‌باشد. یکی از موثرترین مولفه‌های تاثیرگذار در برندهسازی شهری و تعیین هویت برای شهر تصویر شهر می‌باشد. معمولاً تصور مردم این است که برندهسازی یک محصول و شهر کاری مشابه است، اما اینطور نیست، زیرا برندهسازی شهری با رویکردی کاملاً متفاوت انجام می‌شود. شهر چهره‌ها و هویت‌های متفاوتی دارد و واقعیتی که اغلب اتفاق می‌افتد این است که چهره‌ی واقعی شهر پنهان است و شهر به صورتی دیگر پیش‌بینی می‌شود. پژوهش حاضر در راستای پاسخ به این پرسش که کدام مولفه معماری در برندهسازی شهری در یزد بیشتر موثر است و سپس مقایسه میزان تاثیرگذاری هر یک از این مولفه‌ها در برنده‌نگ شهری شهر یزد نگاشته شده است.

۲. پیشینه پژوهش:

در دنیایی که اکثر شهرها و کشورها رو به جهانی شدن می‌روند، رقابت برای جذب سرمایه‌گذاران، گردشگران و افزایش شهرمندان جدید برای شهر نیز افزایش می‌یابد. بسیاری از شهرها از طریق برنده‌نگ سعی در ایجاد تمایز میان هویت خود و دیگران را دارند و از این روش برای منحصر به فرد کردن آنچه که ارائه می‌دهند استفاده می‌کنند[۷]. برندهسازی شهری گرایشی جدید در مطالعات

جدول شماره ۱۰. پیشینه پژوهش

ردیف	عنوان پژوهش	نویسنده و سال انتشار	معرفی موضع پژوهش
۱	"تصویر شهر(برند شهر) به عنوان قابلیت های ساخته شده در شهرهای شمال اروپا"	چشون و باور(۲۰۰۶)	به کمک تموثه های موردنی به تجزیه و تحلیل روش های مختلف و فرآیندهای برندیگ می پردازد[۹]
۲	"از بازاریابی شهر تا برند شهر"	کاواراتزیس(۲۰۰۸)	در رساله‌ی دکتری خود با عنوان "از بازاریابی شهر تا برند شهر" به بررسی تئوری های بازاریابی شهرها و برند آنها می‌پردازد در این رساله ساختار جامعی از بحث تظری بازاریابی شهر، شناسایی ریشه های آن و توصیف تعبیرات شهر با تأکید بر برند شهر ارائه شده است[۱۰]
۳	"بررسی عوامل مؤقتیت در برندسازی شهر"	کیان (۲۰۱۰)	در پژوهشی به تحلیل عواملی که بر برند شهری تاثیرگذارد می‌پردازد تیجه‌ی این پژوهش تثان داد که در رود اجرای استراتژی برند شهری، عدیران شهری باید به تبال استفاده از تظریه‌های علمی؛ درک عناصر کلیدی مانند به رسمیت شناختن برند شهری، جهت گیری، ایجاد ارتباط بین عوامل، ممیزی عوامل، همکاری بین سازمانی باشند و همچنین توجه به مسائل فرهنگی، ارتقای کیفیت محیط زیست و استفاده از استعداد شهر. را مد نظر قرار می‌داند[۱۱].
۴	"برند شهر در کشورهای در حال توسعه با رویکردی به قطر و ابوظبی"	هزیمه(۲۰۱۱)	تاكيد اين مطالعه بر روی مشخص ساري عوامل موثر بر ارياستراتژي برندسازی برای قطر و ابوظبی از طريق تجزيه و تحليل راه هاي تمرин برند و همچنین تجزيه و تحليل از موضوعات خيری پيشرو در مورد ابوظبی و قطر در اخبار گوگل برای سال ۲۰۰۹ بوده است[۱۲]
۵	"برندسازی شهری ابزاری برای بازاریابی شهری (در راستای یک چهارچوب تئوریک)"	پرلینسکا(۲۰۱۲)	با اشاره به ماهیت ارتباطی تصویر، آن را با تکنیک های برندسازی مرتبط ساخته و با ارائه ی مدلی تاثیر آنها را در بازاریابی شهری ارائه داد[۱۳]
۶	"برندسازی شهر از طريق فرهنگ استانبول، پایتحت فرهنگی اروپا در سال ۲۰۱۰"	بیچاکی (۲۰۱۲)	تیجه‌ی پژوهش تثان می‌دهد که شهر استانبول این قابلیت را دارد که به عنوان پایتحت فرهنگی اروپا شناخته شود[۱۴]
۷	"برندسازی شهری به عنوان یک ابزار موثر پايداري در توسيع شهری"	محمد ريحان(۲۰۱۳)	این پژوهش بر برندسازی شهر به عنوان یک استراتژی فدرتمند برای ساخت منمرکز می‌شود و اشتونگارت آلمان به عنوان یک مدل موفق از استراتژی برندسازی عمل می‌کند. هدف اصلی این مقاله توصیف چگونگی برندسازی شهرها است[۱۵]

ردیف	عنوان پژوهش	توضیحه و سال انتشار	معرفی مقصوٰ پژوهش
۸	"ارتباط بین برتدینگ شهری و توسعهٔ شهری مورد مطالعه پژوهش ایگلستان و مالاگا اسپانیا"	فراترندز و میتان (۲۰۱۴)	در این پژوهش تئیجهٔ گرفتن شهر پژوهوت با ارجاع به عناصری؛ مانند جنگ و دوران امپراطوری و روش‌هایی از این دست به عنوان یک شهر دریایی، تؤثیته است از آرمان ارادی و پذیرش فرهنگ‌ها و ایده‌ها برای خود برتدافرینی کند و به جذب توریست، ادامه کند؛ اما شهر مالاگا، برتد خود را از شهری ریگارنگ و یا آب و هوای معتدل، به شهری متکی بر تقاضا پیکارو جایگزین کرده و تقاضا را تعداد تقویت ارتباط، استقبال از فرهنگ‌ها، ارزش‌ها، خلاقیت و هنر آوینگارد داشته است[۱۶].
۹	"برقدسازی مقصد در مقابل مکان: اثرات پیچیدگی برتد و شناسایی برای ساکنین و بازدیدکنندگان"	رتکر(۲۰۱۷)	این مقاله به درک گستردگتری از تجدهٔ تائیرگذاری برتد مکان بر ساکنان و گردشگران کمک می‌کند. بخشی از پژوهش تشاون می‌دهد که رابطه‌ی مشت پیچیدگی برتد برای ساکنان قوی‌تر از گردشگران است[۱۷].
۱۰	"برتد شهر و تظریهٔ بازتمایی اجتماعی"	ویلار(۲۰۱۸)	طبق این پژوهش هر فرد تصویر خودش را از شهر ارله می‌دهد. در عین حال یک تصویر عمومی تیز از آن را به اشتراک می‌گذارد. از طرفی طراحی منظر شهری یکی از ایزارهای طراحی و ارتباط تصویر شهر است. هر دو عنصر به کمک تئوری بازتمایی اجتماعی مرتبط می‌شوند که امکان تصویرسازی شهر را به عنوان یک ساختار اجتماعی مفهوم‌سازی می‌شود[۱۸].
۱۱	"بازاریابی شهر و برتدینگ شهری(شهرهای مصدر در قرن ۲۱)"	باسم (۲۰۱۹)	با تأکید بر تصویر ذهنی و هویت برتدینگ مصر؛ کمین های تبلیغاتی در شهرهای مصر که دارای تصویر ذهنی متمایز شهری(فیزیکی، فرهنگی، اجتماعی، اقتصادی و عناصر سملیک شهری) هستند را مطالعه کرده و به این تئیجه رسیده که این کمین‌ها موفق تیزه اند و با توجه به تقاضا ضعفی که داشتند پیشنهادهایی را ارائه داده اند[۱۹].
۱۲	"واکاوی نقش شهر و تدان در تحقیق برتد شهری از منظر مذاخالت طرح‌های توسعه شهری با روش پژوهش ترکیبی"	فتحیم زاده، و. (۲۰۲۱)	بر اساس ادراکات و ترجیحات ذهنی ساکنان شهر، اثر طرح‌های توسعه شهری را ایزار بینایی شکل‌دهی شهرها در تحقیق برتد شهری می‌داند[۲۰].
۱۳	"برقدسازی فرهنگی به عنوان یک رویکرد اساسی برای تجدید حیات اقتصادی، اجتماعی و زیستمحیطی شهرها تلقی شود[۲۱]."	رهان (۲۰۱۹)	به این موضوع پرداخته شده که برتد فرهنگی می‌تواند یک رویکرد اساسی برای تجدید حیات اقتصادی، اجتماعی و زیستمحیطی شهرها تلقی شود[۲۱].
۱۴	"واکاوی برقدسازی و مدیریت برتد گردشگری در اسناد پایه و فرادرستی ج. ا. ایران"	کرویس، یاوری، گهره، محمودزاده، محمدیان، محمودجویی‌من (۲۰۲۲)	به منظور واکاوی رویکرد برقدسازی ملی گردشگری، بلکه شاخص‌های بین‌المللی سیاست‌گذاری تیز در اسناد مورد بررسی تادیده گرفته شده است. در راس آنها فقدان تظام‌مندی، فقدان ثبات و یکپارچگی و عدم هدایت تصمیم‌ها به سوی اجرا قرار دارد[۲۲].

۳. مبانی نظری:

در این بخش از پژوهش سعی شده تا به کمک تعاریفی مرتبط با موضوع پژوهش به چهارچوبی نظری در راستای شناسایی مولفه‌های معماری موثر در برنديسازی شهری دست یافته.

۱،۳. تعریف برنده:

براساس تعریف لغت‌نامه کسب و کار، برنده «طرح، نشان، سمبول، کلمات یا ترکیبی از این‌ها است که به منظور خلق تصویری که محصول را از محصولات رقباً متمایز می‌کند به کار گرفته می‌شود»^{۲۳}. این تصویر در طول زمان در ذهن مشتریان با سطحی از اعتبار، کیفیت و رضایت پیوند می‌خورد. برنده به عنوان یک نشان، عصاره معنای محصول را انتقال می‌دهد و همچون یک ابزار اکتشافی به بازشناسی ویژگی‌های ملموس و ناملموس محصول کمک می‌کند. مکان‌ها (شهرها) برخلاف محصولات یا خدمات معمولی بسته‌ی پیچیده‌ای از کالاهای، خدمات، احساس و ادراک مشتریان و ترکیبات آنها به شمار می‌روند^{۲۴}. در این پژوهش تعریف برنده عبارت است از ترکیبی از عناصر عینی و ذهنی که ویژگی منحصر به فرد و اثربخش دارد.

۲،۳. تعریف برنده شهر:

اگرچه تاریخ ارتقای شهرها به قرن ۱۹ میلادی باز می‌گردد، ظهور مفاهیمی مانند بازاریابی مکان، نام تجاری مکان و نام تجاری شهر مفاهیمی نسبتاً جدید در دنیای آکادمیک است^{۲۵}. بازاریابی مکان مفهومی است که کاربرد بازاریابی را در شهرها شناسایی می‌کند^{۲۶}. بازاریابی مکان در اصل یک ارزش مبادله‌ای است، در حالی که شهرها قاعده‌تاً به دنبال ارزش مبادله‌ای نیستند بلکه شهرها دارای ارزش بهره برداری و استفاده می‌باشند. یکی از روش‌های بازاریابی مکان ایجاد برنده شهری است. شهرهای مختلف بر سر جذب منابع مالی، سرمایه‌گذاری، جذب توریست، جذب سرمایه اجتماعی، رونق کسب و کار و اقتصاد، احترام و اعتبار و بهبود کیفیت زندگی با یکدیگر به رقابت می‌پردازند و به دنبال ایجاد برنده شهری متمایز در سطح منطقه، کشور و بین‌الملل می‌باشند. شهرها با برنده ویژه با سرعت بیشتری نزد افکار

فرهنگی در برندهسازی شهر از اهمیت زیادی برخوردار است. گسترش مشارکت فرهنگی و اجتماعی در شهر به معنای دخالت مردم در ایجاد و مدیریت محیط‌های مصنوع و طبیعی است. اگر شهرهوندان در خلق و اداره محیط‌های طبیعی و مصنوع خود دخالت کند محیط دارای عملکرد بهتری خواهد بود [۳۲].

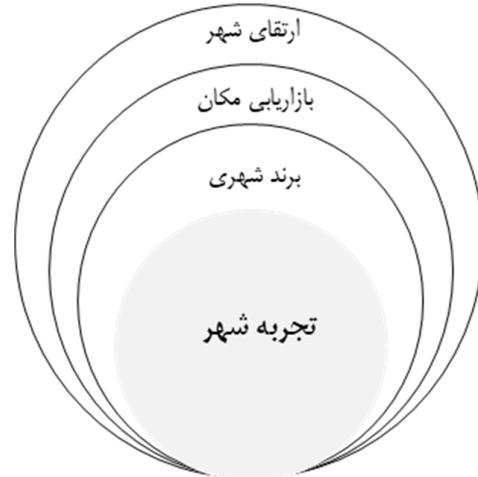
- سرمایه: شهرهای جهانی برای جذب منابع و امکانات در رقابت تنگاتنگی هستند. برندهسازی شهری به عنوان ابزاری موثر برای تمایز و افزایش اعتبار در شهرها قلمداد می‌شود، جذب سرمایه‌گذاران و حذف مرزهای جغرافیایی برای اهداف اقتصادی از عوامل موثر در توسعه اقتصاد شهر است [۳۳].

- سیاست گذاری: سیاست‌های ساخت اغلب بر اساس سیاست‌های ملی در شهرها انجام می‌شود. انگیزه‌های مختلف شهر در ایجاد تصویر، حمایت سیاست‌گذاران و مشارکت دولت در پژوهش‌های برندهسازی شهری حائز اهمیت است.

- برنامه ریزی شهری: معنی‌دار بودن و قابل قبول بودن برنز از مهم‌ترین اهداف برندهسازی شهر است و پژوهه‌های توسعه شهری باید مدیریت شوند تا با اهداف برندهنگ شهر و افزایش حس تعلق با ایجاد تصویر خاص از شهر همراه باشد [۳۴].

- هویت شهر: نحوه شکل گیری هویت یک شهر تحت تاثیر عامل فرهنگ، شکل طبیعی شهر و کالبد مصنوع شهر می‌باشد. زمانی هویت شهر معنادار است که تبلوری عینی در فیزیک شهر داشته باشد، همچنین کالبد بیرونی و فیزیک شهر نمادی از هویت شهر باشد [۳۵].

- رقابت پذیری: مشخص کننده سطح بهره وری پایدار شهر در موضوعات اقتصادی، زیست‌محیطی و اجتماعی است [۳۶]. مهم‌ترین معیار رقابت پذیری، افزایش کیفیت زندگی شهری و در پی آن، رضایتمندی گروه ذینفعان و توسعه همه جانبه ابعاد شهری اعم از اقتصادی، اجتماعی و زیست‌محیطی است [۳۷].



شکل شماره ۱- دیاگرام سلسله مراتب مفاهیم مرتبط با برنز

۳.۴. عوامل موثر بر ایجاد برندهسازی شهری :

- اقتصاد: شهرهای جهانی برای جذب منابع و امکانات در رقابت تنگاتنگی هستند. برندهسازی شهری به عنوان ابزاری موثر برای تمایز و افزایش اعتبار در شهرها قلمداد می‌شود، جذب سرمایه‌گذاران و حذف مرزهای جغرافیایی برای اهداف اقتصادی از عوامل موثر در توسعه اقتصاد شهر است [۳۰].

- رسانه و تبلیغات: بخشی از روند برندهسازی شهری است که دارای جنبه‌های تمایز و استراتژیک از شهر است. استراتژی تبلیغات همراه با مدیریت اجرایی تاثیر قابل توجهی در معرفی شهر و مزیت‌های رقابتی آن دارد [۳۹].

- تصویر شهر: بعد بصری معماری تا حد زیادی مربوط به این مسئله است که یک بنای معماری چطور تحقق یافته و چگونه تجربه می‌شود. دادن تصویر به شهر یکی از عوامل مهم طراحی در مقیاس شهری است که هدف ساخت تصویری واضح و به یادماندنی از شهر است [۳۱].

- فعالیت‌های فرهنگی: فعالیت‌های فرهنگی و توسعه جامعه انسانی یکی از ضروریات برندهسازی شهری است. تشخیص دیدگاه ساکنان در شهر از نظر

از این سه حوزه موثر هستند در (شکل شماره ۲) شرح داده شده است.

۵.۳. تعریف تصویر شهر:

طبق گفته کوین لینچ به نقل از استفان « تصویر شهر را می‌توان از طریق گستردگی شخصی که می‌تواند مکانی را متمایز از مکان دیگر تشخیص دهد یا مکان‌ها را به یاد بیاورد شناسایی کرد» [۳۱]. تصویر شهر می‌تواند بهترین مفهوم در تلاقی مفهوم برنده‌سازی شهری و هویت شهر باشد. تصویر بخشی ضروری از هر دو اصطلاح هویت شهر و برنده‌سازی شهر است. تصویر بر کیفیت زندگی اثرگذار است. علاوه بر آن به عوامل اقتصادی و اجتماعی محیط ساخته شده نیز مربوط می‌شود [۳۸]. تصویر یک شهر احساسات کلی است که افراد نسبت به آن دارند و هنگامی که نام آن شهر تداعی می‌شود در این رابطه این احساسات می‌توانند مشتب و یا منفی باشد. هر کدام از مولفه‌های تصویر به نوبه خود بر شکل‌گیری تصویر در ذهن افراد تاثیرگذار است، اما آنچه به عنوان تصویر کلی یا جامع شناخته می‌شود در مورد کلیت شهر بوده که به نوعی آمیخته‌ای از مولفه‌های مختلف است که به صورت یک حس درونی نسبت به آن شهر تداعی می‌شود.

۶. ارتباط تصویر شهر و برنده‌سازی:

ایجاد ارتباط و مدیریت تصویر شهر برای برنده‌سازی ضروری است. زیرا ادراکات و تصویر است که واکنش احساسی و رفتاری را شکل می‌دهد. برنده‌سازی شهری ادراکات محیطی را در مرکز توجه قرار می‌دهد و تصاویر ذهنی را به شیوه‌ای مناسب در شرایط شهر و نیازهای بیشتر برای توسعه اجتماعی و اقتصادی به کار می‌گیرد. ساخت و مدیریت تصویر شهر استراتژی برنده‌سازی را شکل می‌دهد. برنده‌سازی با تمرکز بر تصویری که از شهر وجود دارد و با کمک ابزارهای مختلف در پی ارتقا و یا ساخت مجدد تصویر است [۳۹].

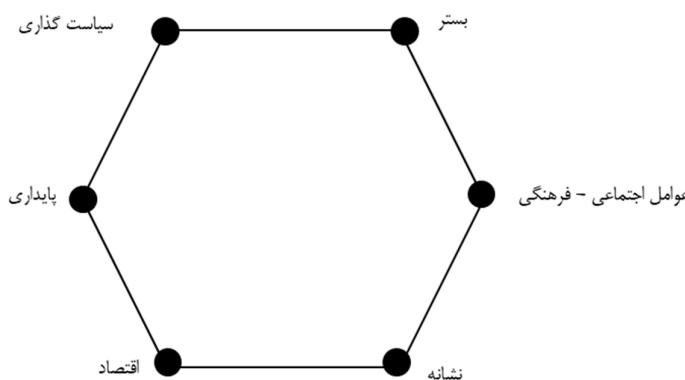
۷. تاثیر معماری در برنده‌سازی شهر:

طبق گفته آنهالت « معماری در سه حوزه می‌تواند بر برنده‌سازی تاثیر گذارد، این سه حوزه شامل ۱) حوزه اقتصاد و سرمایه‌گذاری، ۲) حوزه‌ی گردشگری ۳) حوزه‌ی جذب ساکنان به شهر است» [۴۰]. مواردی که به صورت جزء بر روی هر یک



شکل شماره ۲- چارت حوزه های تاثیرگذار معماری در برندهسازی شهر [۴۰]

۸.۳ مولفه های معماری موثر بر برندهسازی شهری:



شکل شماره ۳. مدل شش ضلعی مولفه های موثر بر برندهسازی

همانطور که در بخش ادبیات نظری پژوهش مطرح شد، عوامل بسیار متعددی بر برندهسازی شهری موثر است. هدف از این تحقیق بررسی مولفه های تاثیرگذار معماری بر برندهسازی شهر بیزد است. مولفه های معماری موثر بر برندهسازی شهری از طریق مطالعات صورت گرفته در زمینه موضوع و جمع آوری اسناد و اطلاعات کتابخانه ای و تحلیل نگارنده در شش زمینه که هریک نام یک رأس از شش ضلعی را به خود اختصاص داده است دسته بندی شده اند(شکل شماره ۳). هر کدام از این عوامل شامل تعدادی ریز مولفه در درون دسته بندی خود هستند، که هریک از ریز مولفه ها و میزان تاثیرگذاری آنها در انجام پژوهش آماری بین هر پرسشنامه به طور تک به تک و در نهایت به صورت قیاسی بین دو پرسشنامه به طور کامل بررسی شده است. که تحلیل ها و در نهایت نتیجه انجام پژوهش در ادامه ذکر می شود.

۴. نتایج حاصل از پرسشنامه افراد متخصص:

در این پژوهش $14/3$ درصد شرکت کنندگان مرد و $85/7$ درصد زن بودند، میانگین و انحراف استاندارد سن شرکت کنندگان برابر $31/6 \pm 4/7$ سال بود. $60/0$ درصد افراد از طریق سفر و تجربه، $31/4$ درصد از طریق تبلیغات و رسانه و $8/6$ درصد از طریق زندگی در شهر یزد از این شهر تصویر در ذهن داشتند. در اولین سوال پرسشنامه از شرکت کنندگان راجع به اینکه چه تصویری از شهر یزد در ذهنشان وجود دارد خواسته شد تا به صورت کلیدوازه تصویری را که از شهر یزد در ذهن دارند بیان کنند. به دلیل تعدد و تنوع، پاسخ‌ها توسط نگارنده در در 5 بخش شامل(نماد و نشانه، ویژگی معماری، ویژگی بافت، الگوی شهر، تصویر شهر) دسته بندی شد^۲ و نتایج زیر به دست آمد. نتایج آزمون خی دو در (جدول شماره ۲) نشان داد که تصورات متخصصین مصاحبه شونده از شهر یزد به ترتیب بر اساس بیشترین فروانی $48/6$ درصد در دسته نماد و نشانه، $23/5$ درصد در دسته ویژگی‌های بافت، $11/8$ درصد در دسته الگوی شهر، $11/8$ درصد در دسته تصویر شهر و $5/9$ درصد در دسته ویژگی‌های معماری قرار گرفت. (نمودار شماره ۱) ($P=0/000, \chi^2=240/57$)

۴. تحلیل داده‌های پژوهش:

طبق مدلی که برای تعیین مولفه‌های معماری موثر بر برنديسازی شهری توسط نگارنده ترسیم شده بود (شکل شماره ۳) تاثیرگذاری تعدادی از مولفه‌های معماری در لایه معماری و برنديسازی شهری که در (شکل شماره ۴) مشخص شده‌اند به عنوان مولفه نمونه در شهر یزد بررسی شد. در انتخاب مولفه‌ها، آن دسته از عواملی که برای افراد ملموس‌تر بود مورد پرسش قرار گرفت. در پرسشنامه‌ی اول تحت عنوان پرسشنامه متخصصین میزان تاثیرگذاری هریک از این عوامل از متخصصان و اساتید در زمینه معماری و شهرسازی پرسیده شد که تحلیل نتایج به صورت زیر بدست آمد.

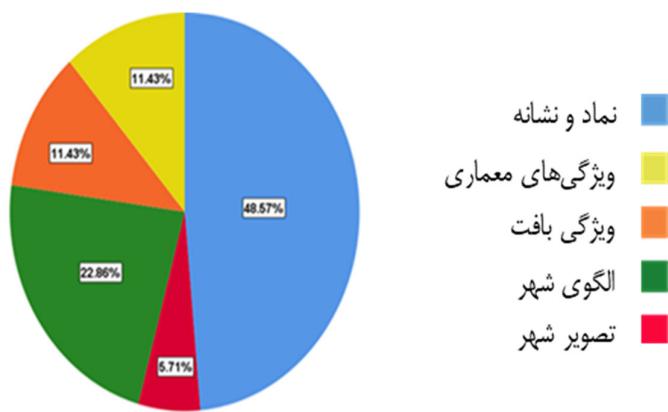


شکل ۴. مدل معرفی ریز مولفه‌های موثر بر برنديسازی شهری (ماخذ: نگارنده‌گان)

^۲ بزرگراه نماد و نشانه یاشد اما متخصصین معمار و شهرساز آن را ویژگی معماری محسوب نمی‌کنند.

^۳ در این بخش فقط برای پرسشنامه جامعه متخصصین که اطلاعات تخصصی و جامعی نسبت به تقاضات نماد و نشانه و ویژگی‌های معماری دارند این دو مولفه جدا بررسی شده زیرا مثلاً ممکن است برای یک فرد عادی بیلبرود یک

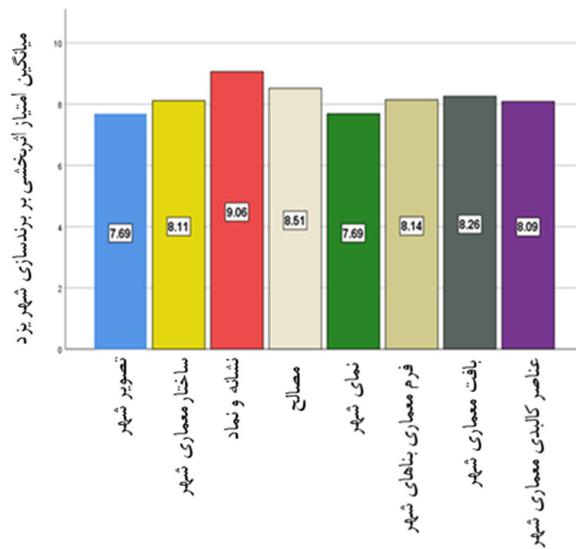
جدول شماره فراهمانجع آزمون خی-دو		تصویر
۴۸/۶	۱۷	نماد و نشانه
۵/۷	۲	ویژگی های معماری
۲۲/۹	۸	ویژگی های بافت
۱۱/۴	۴	الگوی شهر
۱۱/۴	۴	تصویر شهر
χ^2	Sig.	خی-دو
۲۰/۵۴	۴	



نمودار شماره ۱. تصور شهر یزد از دیدگاه مصاحبه شوندگان

نتایج آزمون t -تک نمونه ای در (جدول شماره ۳) نشان داد که بین میانگین میزان اثرگذاری تصویر ذهنی از شهر یزد بر میزان اثرگذاری نشانه ها و نمادهای شهری مانند بادگیرها، سایه باط و... بر میزان برندهسازی شهر یزد ($M=1/2$, $SD=0.6/9$) و مقدار متوسط ($M=1/7$, $SD=0.6/7$) تفاوت معنی داری وجود دارد ($t=34/8$, $p=0.000$). بنابراین، نماد و نشانه های شهری در یزد بر میزان برندهسازی شهر یزد موثر هستند. همچنین، بین میانگین میزان اثرگذاری ساختار معماری شهر یزد بر میزان برندهسازی شهر ($M=1/5$, $SD=1/8$) و مقدار متوسط ($M=1/8$, $SD=1/1$) تفاوت معنی داری وجود دارد

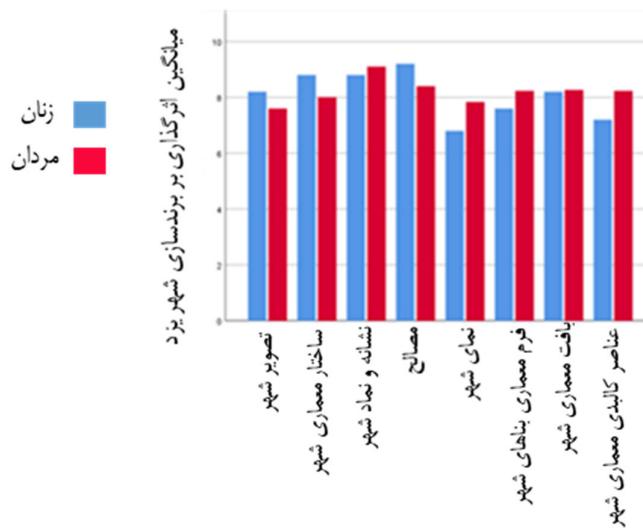
نتایج آزمون t -تک نمونه ای در (جدول شماره ۳) نشان داد که بین میانگین میزان اثرگذاری تصویر ذهنی از شهر یزد بر میزان برندهسازی شهر ($M=1/7$, $SD=0.6/7$) و مقدار متوسط ($M=1/8$, $SD=0.6/8$) تفاوت معنی داری وجود دارد ($t=34/8$, $p=0.000$). بنابراین، تصویر ذهنی از شهر یزد بر میزان برندهسازی این شهر موثر هستند. همچنین، بین میانگین میزان اثرگذاری ساختار معماری شهر یزد بر میزان برندهسازی شهر ($M=1/5$, $SD=1/8$) و مقدار متوسط ($M=1/8$, $SD=1/1$) تفاوت معنی داری وجود دارد



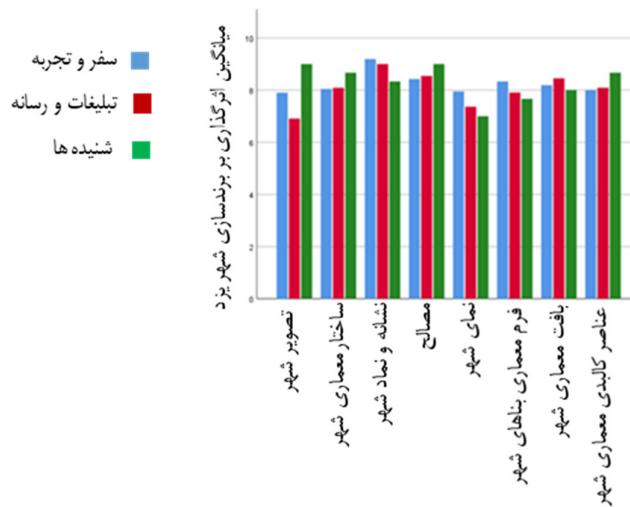
نمودار شماره ۲. نمودار میانگین امتیازات عوامل موثر بر میزان برندهسازی شهر یزد

طبق (نمودار شماره ۳) نتایج آزمون تی مستقل نشان داد که بین میانگین عوامل بررسی شده شامل (تصویر ذهنی از شهر یزد، ساختار معماری شهر یزد، نشانه و نماد شهری، مصالح، نمای شهر، فرم معماری بنها در شهر یزد، بافت معماری شهر یزد، عناصر کالبدی شهر یزد) بر میزان برندهسازی میان مردان و زنان تفاوت معناداری وجود ندارد. طبق (نمودار شماره ۴) نتایج تحلیل واریانس یک راهه نشان داد که بین میانگین امتیاز اثرگذاری (تصویر شهر، ساختار معماری، نشانه و نماد شهر یزد، مصالح، نمای شهر، فرم معماری بنها شهری بافت معماری شهر، عناصر کالبدی معماری شهر بر میزان برندهسازی شهر یزد گروه تصویر ذهنی حاصل از سفر و حاصل از تبلیغات و رسانه و زندگی در شهر تفاوت معنی داری وجود ندارد.

شهر یزد ($M=51/8$, $SD=1/3$) و مقدار متوسط (۵) تفاوت معنی داری وجود دارد ($t=34$, $p=0/000$). بنابراین، مصالح در شهر یزد بر میزان برندهسازی این شهر موثر هستند. بین میانگین میزان اثرگذاری نمای شهر بر میزان برندهسازی شهر یزد ($M=69/7$, $SD=1/5$) و مقدار متوسط (۵) تفاوت معنی داری وجود دارد ($t=34$, $p=0/000$). بنابراین، نمای شهر در شهر یزد بر میزان برندهسازی این شهر موثر هستند. بین میانگین میزان اثرگذاری فرم معماری بنها در شهر یزد بر میزان برندهسازی این شهر ($M=1/8$, $SD=1/5$) و مقدار متوسط (۵) تفاوت معنی داری وجود دارد ($t=34$, $p=0/000$). بنابراین، فرم معماری بنها در شهر یزد بر میزان برندهسازی این شهر موثر هستند. بین میانگین امتیاز اثرگذاری بافت معماری شهر یزد بر میزان برندهسازی این شهر ($M=26/8$, $SD=1/4$) و مقدار متوسط (۵) تفاوت معنی داری وجود دارد ($t=34$, $p=0/000$). بنابراین، بافت معماری شهر یزد بر میزان برندهسازی این شهر موثر هستند. بین میانگین میزان اثرگذاری عناصر کالبدی شهر یزد مانند رنگ، مقیاس، تناسب... بر میزان برندهسازی شهر یزد ($M=09/8$, $SD=1/5$) و مقدار متوسط (۵) تفاوت معنی داری وجود دارد ($t=34$, $p=0/000$). بنابراین، عناصر کالبدی معماری (سیمای کلی شهر) در شهر یزد بر میزان برندهسازی این شهر موثر هستند.(نمودار شماره ۲)



نمودار شماره ۳. نمودار میانگین امتیازات عوامل موثر بر میزان برنده‌سازی شهر بزد به تفکیک جنسیت



نمودار شماره ۴. نمودار میانگین امتیازات عوامل موثر بر میزان برنده‌سازی شهر بزد به تفکیک طریقه ایجاد تصویر ذهنی از شهر بزد

۴. نتایج حاصل از پرسشنامه افراد عادی:

تصویرذهنی حاصل از سفر و گروهی که تصویر ذهنی حاصل از رسانه و تبلیغات داشتند و هم چنین گروهی که از دوستان و آشنايان راجع به یزد شنیده بودند تفاوت معنی داری وجود ندارد. بین میانگین امتیاز اثرگذاری بافت معماری شهر یزد بر میزان برنده‌سازی این شهر گروه تصویرذهنی حاصل از سفر $SD=1/6$, $M=8/32$, $p=0/007$) و حاصل از تبلیغات و رسانه ($SD=1/7$, $M=9/32$, $p=0/007$) و حاصل دوستان ($SD=0/086$, $M=7/95$, $p=0/007$). نتایج معنی داری وجود دارد ($F=14/1075$, $p=0/007$). آزمون تعقیبی شفه نشان داد که میانگین امتیاز اثرگذاری بافت معماری شهر یزد بر میزان برنده‌سازی این شهر گروه تصویرذهنی حاصل از سفر و حاصل از تبلیغات و رسانه تفاوت معنی داری وجود ندارد ($p=0/539$); بین میانگین امتیاز اثرگذاری بافت معماری شهر یزد بر میزان برنده‌سازی این شهر گروه تصویرذهنی حاصل از سفر و حاصل دوستان تفاوت معنی داری وجود ندارد ($p=0/066$). امتیاز اثرگذاری بافت معماری شهر یزد بر میزان برنده‌سازی این شهر گروه تصویرذهنی حاصل دوستان به طور معنی داری از گروه حاصل از تبلیغات و رسانه بالاتر بود ($p=0/007$). در (شکل شماره ۵) مدل پژوهش با توجه به میزان امتیاز هریک از مولفه‌ها نمایش داده شده است.

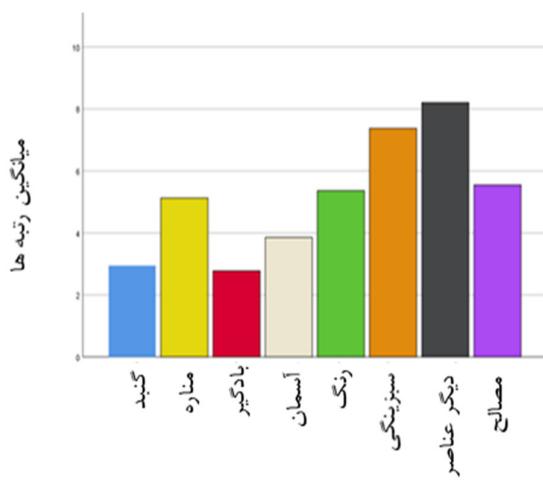
در این پژوهش ۵۹/۱ شرکت کنندگان درصد مرد و ۴۰/۹ درصد زن بودند؛ همچنین، ۹/۱ درصد شرکت کنندگان کمتر از ۲۵ سال، ۵۸/۲ درصد بین ۲۵ تا ۴۰ سال، ۲۵/۵ درصد بین ۴۱ تا ۶۰ سال و ۷/۳ درصد بیش از ۶۰ سال سن داشتند. ۴۲/۷ درصد از طریق سفر و تجربه، ۳۹/۱ درصد از طریق تبلیغات و رسانه و ۱۸/۲ درصد از طریق دوستان از شهر یزد تصویر در ذهن داشتند. نتایج آزمون فریدمن(جدول شماره ۴) نشان داد که به ترتیب بادگیر($M=2/59$), گنبد($M=2/72$), آسمان($M=3/46$), مناره($M=4/45$), رنگ($M=4/70$), مصالح($M=4/85$), سبزینگی($M=4/26$) و سایر موارد($M=6/97$) مهمترین عناصری هستند که توجه را جلب می کنند ($P=0/000$, $\chi^2=340/4$)(نمودار شماره ۵). در سوال شماره ۴ پرسشنامه افراد عادی تصویری مقابله دید مصاحبه شوندگان قرار داده شد که تعدادی از عناصر به عنوان نماد و نشانه شهر یزد مطابق شکل زیر در آن قرار داشت. از افراد خواسته شد که با توجه به اینکه کدام عنصر به ترتیب الوبیت بیشتر نظرشان را جلب می کند به آنها امتیاز دهند. نتایج آزمون t -تک نمونه ای در (جدول شماره ۵) نشان داد که بین میانگین امتیاز اثرگذاری (عناصر ساختمانی به صورت نماد و نشانه، نمای ساختمان ها در شهر یزد، بافت معماری شهر یزد و همچنین ساختار معماری شهر یزد) بر میزان برنده‌سازی شهر یزد تفاوت معنی داری وجود دارد بنابراین تمامی این مولفه ها بر میزان برنده‌سازی شهر یزد موثر است. مقدار اندازه اثر در نمودار شماره ۶ نشان داد که به ترتیب بافت معماری، نمای ساختمان، عناصر ساختمانی به شکل نماد و نشانه و ساختار معماری مهمترین عناصر موثر بر برنده‌سازی شهر یزد هستند. نتایج آزمون t می‌ستقل نشان داد که بین میانگین امتیاز اثرگذاری (عناصر ساختمانی به صورت نماد و نشانه، نمای ساختمان ها در شهر یزد، بافت معماری شهر یزد و ساختار معماری شهر یزد) میان مردان و زنان تفاوت معناداری وجود ندارد(نمودار شماره ۷). نتایج تحلیل واریانس یک راهه (نمودار شماره ۸) نشان داد که بین میانگین امتیاز اثرگذاری (عناصر ساختمانی به صورت نماد و نشانه، نمای ساختمان ها، ساختار معماری شهر یزد، و بافت معماری شهر یزد) بر میزان برنده‌سازی این شهر میان گروهی که

جدول شماره ۴. نتایج آزمون فریدمن برای رتبه بندی مهم ترین عناصر

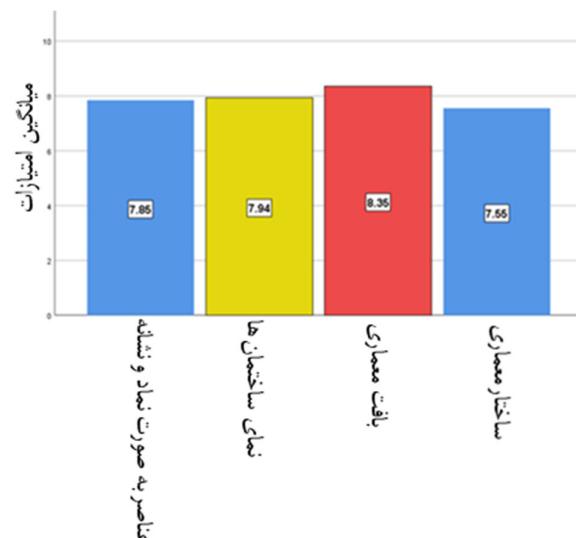
χ^2	df	Sig.
۳۴۰/۴	۷	.۰۰۰

جدول شماره ۵. نتایج آزمون t- تک نمونه ای برای عوامل موثر بر میزان برندهسازی شهر بزد

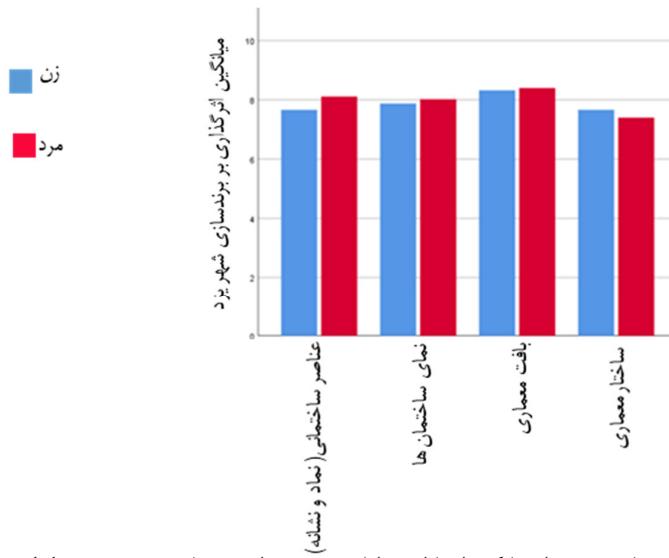
d	t	df	Sig.	عوامل
۱/۵۸	۱۵/۸	۱۰۹	.۰۰۰	عناصر ساختمانی به صورت نماد و نشانه
۱/۶۳	۱۶/۲	۱۰۹	.۰۰۰	نمای ساختمان ها
۲/۰۹	۲۱/۸	۱۰۹	.۰۰۰	بافت معماری
۱/۳۴	۱۳/۷	۱۰۹	.۰۰۰	ساختر معماری



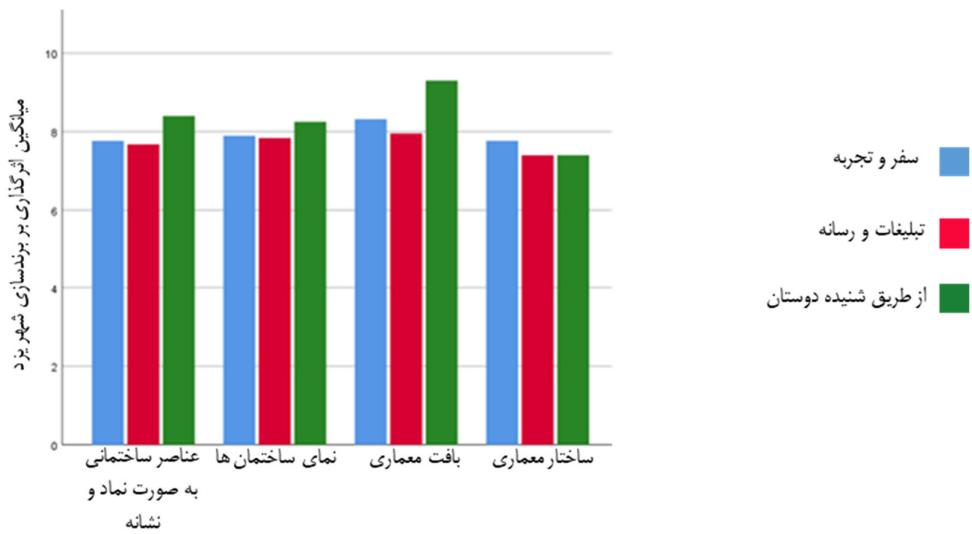
نمودار شماره ۵. (نمودار رتبه بندی عناصر)



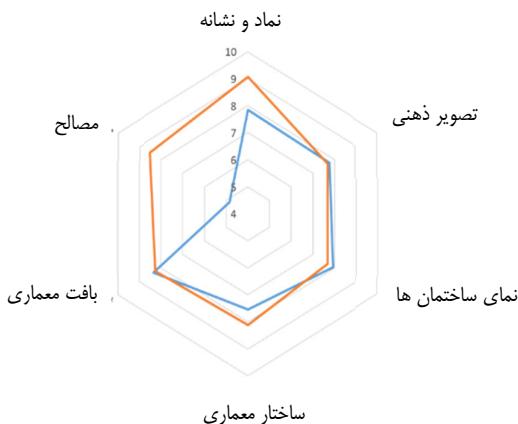
نمودار شماره ۶. میانگین امتیازات عوامل موثر بر میزان برندهسازی شهر بزد



نمودار شماره ۷- نمودار میانگین امتیازات عوامل موثر بر میزان برنده‌سازی شهر یزد به تفکیک جنسیت



نمودار شماره ۸. میانگین امتیازات عوامل موثر بر میزان برنده‌سازی شهر یزد به تفکیک طریقه ایجاد تصویر ذهنی از شهر یزد



شکل ۵. مدل پژوهش بر اساس امتیازها(ماخذ: نگارندگان)

$(M=1/1, SD=1/4)$ و متخصص ($M=1/94, SD=1/4$) تفاوت معنی داری وجود ندارد ($t=0/515, p=0/559$) - ($t=143, p=0/515$). نتیجه اولویت‌ها بین افراد متخصص و افراد عادی در (جدول شماره ۷) نمایش داده شده است.

۵. نتیجه گیری:

در این پژوهش هدف شناسایی اصلی ترین مولفه های معماری تاثیرگذار در برندهسازی شهر یزد و مقایسه میزان اثرگذاری این مولفه‌ها باهم و سپس اولویت‌بندی آنها بر اساس میزان اهمیت می‌باشد. بدین منظور ابتدا مطالعات و بررسی پیشینه پژوهش در خصوص موضوعات مربوطه انجام شد و پس از آن به صورت کیفی تحلیل شد. با توجه به تحلیل‌های انجام شده در پژوهش و استفاده از نرم افزار جهت راستی آزمایی نتایج تحقیق، در آزمونی که انجام شد، در بین متخصصین سه گروه سنی وجود دارد گروه سنی کمتر از ۲۵ سال که ۲ نفر، بین ۲۵ تا ۴۰ سال ۳۱ نفر و بین ۴۱ تا ۶۰ سال ۲ نفر حضور داشته‌اند. در بین افراد عادی ۴ گروه سنی کمتر از ۲۵ سال ۱۰ نفر، بین ۲۵ تا ۴۰ سال ۶۴ نفر، بین ۴۰ تا ۶۰ سال ۲۸ نفر و بالای ۶۰ سال ۸ نفر حضور داشته‌اند.

۴. مقایسه نتایج حاصل از تحلیل پرسشنامه افراد متخصص و افراد عادی:

نتایج t-مستقل در (جدول شماره ۶) نشان داد که بین میانگین میزان اثرگذاری ساختار معماری شهر یزد بر میزان برندهسازی این شهر گروه افراد عادی ($M=55/7, SD=1/5$) و متخصص ($M=11/8, SD=1/5$) تفاوت معنی داری وجود ندارد ($t=143, p=0/123$). همچنین، بین میانگین امتیاز اثرگذاری بافت معماری شهر یزد بر میزان برندهسازی این شهر افراد عادی ($M=35/8, SD=1/6$) و متخصص ($M=26/8, SD=1/8$) تفاوت معنی داری وجود ندارد ($t=319/0, p=0/750$). بین میانگین میزان اثرگذاری نشانه‌ها و نمادهای شهری مانند بادگیرها، سایه و... بر میزان برندهسازی شهر یزد گروه افراد عادی ($M=1/15, SD=1/1$) و متخصص ($M=9/06, SD=1/1$) تفاوت معنی داری وجود دارد ($t=3/57, p=0/000$). به عبارت دیگر، متخصصین برای اثرگذاری نشانه‌ها و نمادهای شهری مانند بادگیرها، سایه و... بر میزان برندهسازی شهر یزد اهمیت بیشتری نسبت به افراد معمولی قائل بودند. همچنین، بین میانگین میزان اثرگذاری فرم معماری بنایها در شهر یزد بر میزان برندهسازی این افراد عادی

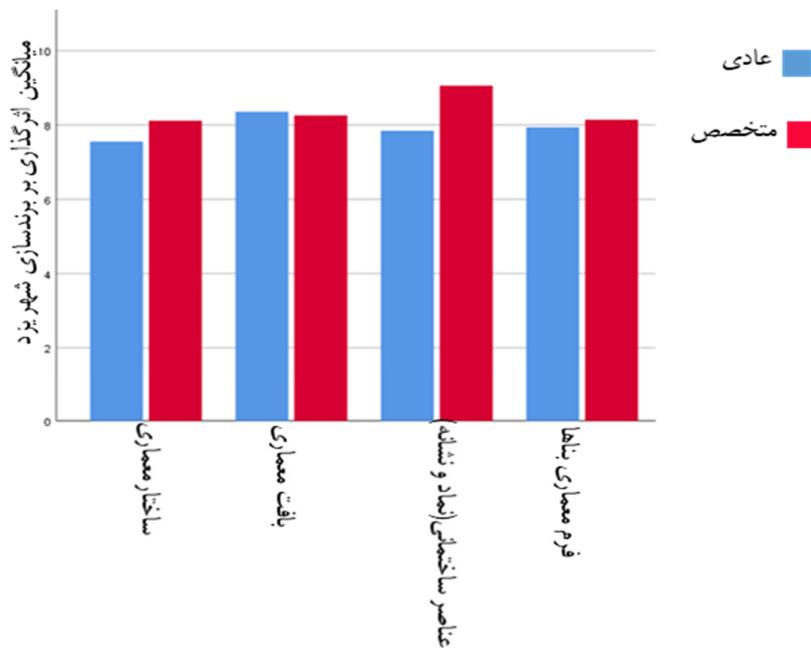
در گروه متخصصین ۵ مرد و ۳۰ زن حضور داشتند و در گروه مردم عادی ۶۵ مرد و ۴۵ زن پاسخگو بوده اند. نماد و نشانه با فراوانی ۱۶ نفر بیشترین تصویری است که متخصصین از شهر یزد دارند. بر اساس نظر متخصصان ۷۱ درصد نماد و نشانه بیشترین تصویر از شهر یزد ، ۱۶ درصد ویژگی های بافت ، ۵ درصد هر کدام از الگوی شهر و تصویر شهر و ۳ درصد از متخصصین تصویر ویژگی های معماری دیگر شهر یزد را دارند . بر اساس پاسخ مردم عادی حدود ۵۲ درصد شهر یزد را نمیدهند و ۴۸ درصد این شهر را از نزدیک دیده اند . در گروه متخصصین ۷۴ درصد از افراد شهر یزد را از نزدیک دیده اند . در بین متخصصین ۷۴/۳ درصد سفر به شهر ، ۳۱/۴ درصد از طریق رسانه ، ۲/۹ درصد از طریق اطرافیان و ۸/۶ درصد از طریق زندگی در این شهر ذهنیت تصویر شهر در آنها به وجود آمده است . از بین افراد عادی ۴۵/۵ درصد به این شهر سفر کرده اند ، ۴۶/۴ از طریق رسانه ، ۲۶/۴ از طریق اطرافیان و کمتر از ۱ درصد از طریق زندگی با این شهر آشنا شده اند . بر اساس پاسخ مردم عادی به الویت هر یک از موارد (گبد - مناره - بادگیر - آسمان - رنگ - گیاه - عناصر دیگر و مصالح) الویتها وارد نرم افزار Expert choice شد . بر اساس این الویت بندی بادگیر با میزان ۳۳ درصد بیشترین الویت را دارد . در میان این افراد بیشترین تصویر از شهر یزد از طریق سفر و تجربه توسط این افراد به دست آمده بود . در بررسی تصویر ذهنی از شهر یزد در میان افراد متخصص نیز بیشترین تصویر از طریق سفر و تجربه به دست آمده بود، پس از آن در هر دو جامعه آماری به ترتیب از طریق رسانه و تبلیغات و پس از آن از طریق شنیده ها توسط دوستان و آشنايان از شهر تصویر ذهنی به دست آمده بود . تمامی مولفه های بررسی شده در هردو جامعه آماری طبق آمون هایی که توسط نرم افزار SPSS انجام شد بر برنده سازی شهر یزد تاثیر قابل توجهی داشتند . میزان تاثیرگذاری هر یک از مولفه ها بر برنده سازی شهر یزد در دو جامعه آماری میان متخصصین معمار و شهرساز و بین افراد عادی از لحاظ الویت بندی تفاوت وجود دارد . در بین افراد عادی بافت معماری بیشترین تاثیر را بر برنده سازی شهر یزد داشته و در میان افراد متخصص نماد و نشانه ها مانند عناصری مثل بادگیر، سباباط و بیشترین تاثیر را در برنده سازی شهر یزد داشته است .

جدول شماره ۶ نتایج آزمون t -مستقل برای عوامل موثر بر میزان برندهزاسی شهر یزد بین افراد عادی و متخصص

Sig.	df	t	M	SD	گروه	عوامل
0/123	143	-1/05	7/55	1/9	عادی	ساختماری
					متخصص	
0/750	143	0/319	8/35	1/6	عادی	بافت معماری
					متخصص	
0/000	143	-3/57	7/85	1/8	عادی	نشانه ها و نمادهای شهری
					متخصص	
0/059	143	0/585	7/94	1/8	عادی	فرم معماری بنها
					متخصص	

جدول شماره ۷. اولویت‌بندی امتیازات حاصل از تحلیل پرسشنامه افراد متخصص و افراد عادی

نمای ساختمان	ساختماری	بافت معماری	مصالح	نماد و نشانه	
۵ الوبت	۴ الوبت	۳ الوبت	۲ الوبت	۱ الوبت	افراد متخصص
۲ الوبت	۴ الوبت	۱ الوبت	۵ الوبت	۳ الوبت	افراد عادی



نمودار شماره ۹. میانگین امتیازات عوامل موثر بر میزان برندهزاسی شهر یزد دو گروه عادی و متخصص

منابع:

- to Qatar and Abu Dhabi African Journal of Business Management, 5(12), 4731-4745.
- [13] Prilenska, V. (2012). City branding as a tool for urban regeneration: towards a theoretical framework. Journal of Riga Technical University: Architecture and urban planning, (6), 12-16.
- [14] Bicakci, Banu. (2012). Branding the city through culture: Istanbul, European Capital of Culture 2010 1. International Journal of Human Sciences. 9.
- [15] Rehan, Reeman. (2013). Urban branding as an effective sustainability tool in urban development. HBRC Journal. 10. 10.1016/j.hbrcj.2013.11.007.
- [16] Barrera-Fernández, Daniel. (2013). The Relationship of City Branding and Tourist Promotion in the Cases of Plymouth (UK) and Malaga (Spain).
- [17] Zenker, S., Braun, E., & Petersen, S. (2017). Branding the destination versus the place: The effects of brand complexity and identification for residents and visitors. *Tourism Management*, 58, 15-27.
- [18] Villar, F. R. C. (2018). City branding and the theory of social representation. Bitacora, 28 (1), 31-36.
- [19] Bassem, Doha. (2019) City Marketing & Urban Branding: A New Way to Identify Egyptian Cities through Creating Positive Public Mental Image, Proceedings of the 2ndInternational Conference: Cities' Identity Through Architecture and Arts, The Academic Research community Publication.
- [20] Fakhimzadeh, H., sarvari, H., mahdinia, M. H., & mahmoodzade vashan, M. (2021). Using a Mixed-Method Approach to Analyze the Role of Citizens in the Realization of a City Brand from the Perspective of City Development Plans Interventions (Case Study: Birjand City). *Geography (Regional Planning)*, 10(41), 413-424.
- [21] Rehan, Reeman M. & Mohammed Refaat, M. & Abdelaal, Ghina Maher. & Hakim, Rouba Mayyas Gamal.&Ghadah M. Baraat. (2019) Cultural Urban Branding as an Approach Towards Sustainability, Resourceedings, Vol. 2, No.1, pp.11-1.
- [22] Karoubi, M., Yavari Gohar, F., mahmoudzadeh, S., Mohammadian Mahmoudjigh, N. (2022). Analyzing Tourism Nation Branding and Tourism Brand
- [1]. Boisen, M., Groote, P., Terlouw, K. et al. Patterns of place promotion, place marketing and/or place branding in Dutch municipalities. Place Brand Public Dipl 14, 78–88 (2018).
- [2]. Kavaratzis, M. From city marketing to city branding: Towards a theoretical framework for developing city brands. Place Brand Public Dipl 1, 58–73 (2004).
- [3] Laaksonen, P., Laaksonen, M., Borisov, P. et al. Measuring image of a city: A qualitative approach with case example. Place Brand Public Dipl 2, 210–219 (2006).
- [4] Teodoro Luque-Martínez, Salvador Del Barrio-García, José Ángel Ibáñez-Zapata, Miguel Ángel Rodríguez Molina, Modeling a city's image: The case of Granada, Cities, Volume 24, Issue 5, 2007, Pages 335-352.
- [5] FIERRO, Á. et al. "Análisis del city branding y la imagen de marca a través de los medios de comunicación online y el social media: caso Medellín (Colombia)", Espacios, 2015, 36 (18).
- [6] Li Zhang, Simon Xiaobin Zhao, City branding and the Olympic effect: A case study of Beijing, Cities, Volume 26, Issue 5, 2009, Pages 245-254.
- [7] Kavaratzis, M. and Ashworth, G.J. (2005) City Branding: An Effective Assertion of Identity or a Transitory Marketing Trick? Tijdschrift Voor Economische en Sociale Geografie, 96, 506-514.
- [8] Carson, D., Gilmore, A., Perry, C., & Gronhaug, K. (2001). Qualitative marketing research. SAGE Publications.
- [9] Jansson, Johan. (2006). Title: The Image of The City - Urban Branding as Constructed Capabilities in Nordic City Regions Nordic Innovation Centre project number: 05009.
- [10] Kavaratzis, Mihalis. (2008). From city marketing to city branding: An interdisciplinary analysis with reference to Amsterdam, Budapest and Athens.
- [11] Qian, M. (2010). A Study of Success Factors in City Branding: The ISE conceptual Model. Journal of Chinese Marketing. 3(1). pp.58-66.
- [12] Hazime, H. (2011). From city branding to e-brands in developing countries: An approach

- Social and Behavioral Sciences, Volume 35, 2012, Pages 293-300.
- [34] Shirvani Dastgerdi, Ahmadreza & De Luca, Giuseppe. (2019). Boosting City Image for Creation of a Certain City Brand. *Geographica Pannonica*. 23. 23-31.
- [35] Nofal, S, Kalbadi, P, Pourjafar, M.,(2009), The Study of Affecting Indicators in Urban Identity, Case Study Jolfa Neighborhood in Isfahan City,Armanshahr, No.3.
- [36] Kresl, Peter & Zhang, Xing Quan. (2013). The Competitiveness of Cities.
- [37] Sinkien, Jolita. (2009). Competitiveness Factors of Cities in Lithuania.
- [38] T. T. Truong, "Smart city and modelling of its unorganized flows using cell machines," *Civil Engineering Journal*, vol. 6, no. 5, 2020.
- [39] Alalhesabi,M & Moradi,G.(2020),Theoretical analysis of the relationship between urban image components and urban branding. *Bagh-e nazar*,17(83).73-86.
- [40] S. Anholt, Competitive Identity of New Brand Management for Nations [In Persian], Tahan Publishers, Chennai, Tamil Nadu, 1st edition, 2013.
- Management of Iran in the Large-Scale and Basic Policies of Islamic Republic of Iran. *Tourism Management Studies*, 16(56), 45- 82.
- [23] Dinnie, Keith (2011). City branding: theory and cases. published by Palgrave Macmillan.
- Florida, R. (2005). Cities and creative class. NewYork: Routledge.
- [24] Mahmoudi Azar, S., & Davoudpour, Z. (2018). Urban Branding for the Realization of the Creative City; Providing a Fundamental Data Theory (Case Study Urmia City). *Community Development (Rural and Urban Communities)*, 10(1), 115-136.
- [25] Zenker, S., Beckmann, S. Measuring brand image effects of flagship projects for place brands: The case of Hamburg. *J Brand Manag* 20, 642–655 (2013).
- [26] Gold, J.R. and Ward, S.V. (1994) 'Introduction', in J.R. Gold and S.V. Ward, eds. *PlacePromotion: the use of publicity and public relations to sell towns and regions*, Chichester, JohnWiley, 1-17.
- [27] S. Rainisto, Success Factors of Place Marketing: A Study of Place Marketing Practicees in Northern Europe and the United States Heisinki University, Doctoral Dissertation, University of Technology, Helsinki, Finland, 2003.
- [28] Helmy, Mona. (2008). Urban branding strategies and the emerging Arab cityscape.
- [29] Vahabian, Maryam & Ghanbari, Nowzar & Nori, Said & Kalhornia, Bizhan. (2021). Explain the Components of Urban Branding, Emphasizing the Dimensions of Tourism. Shock and Vibration. 2021.
- [30] Vahabian, Maryam & Ghanbari, Nowzar & Nori, Said & Kalhornia, Bizhan. (2021). Explain the Components of Urban Branding, Emphasizing the Dimensions of Tourism. Shock and Vibration. 2021. 1-7. 10.1155/2021/9095302.
- [31] Lynch, K. (1960). *The image of the city*. MIT Press.
- [32] Saleh Ahangar, M., Tizghaalam Zonuzi, Said,. Javidi Nejad, M.,(2022). Analysis and Evaluation of the Cultural Methods' Performance of the Basic Architectural Principles in Iran Society. *Hoviat shahr*,vol16,NO.49.
- [33] Müge Riza, Naciye Doratlı, Mukaddes Faslı,City Branding and Identity,Procedia –